

REGULAMIN

warsztatów informatycznych dla uczniów szkół gimnazjalnych
organizowanych w roku szkolnym 2017/2018

**Organizatorem warsztatów jest Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych nr 1
im. Hipolita Cegielskiego w Pile.**

Cel i zadania warsztatów:

1. Kształtowanie umiejętności praktycznych, rozwijanie zainteresowań związanych z dziedziną informatyki.
2. Nabywanie umiejętności samodzielnego zdobywania i poszerzania wiedzy informatycznej.
3. Nawiązywanie kontaktów między uczniami z różnych szkół.

Uwagi ogólne:

1. Udział w warsztatach jest bezpłatny.
2. W warsztatach mogą wziąć udział zainteresowani uczniowie szkół gimnazjalnych po wcześniejszym zarejestrowaniu się poprzez formularz zamieszczony na stronie internetowej www.zsp1.pila.pl.
3. W procesie rejestracji uczeń podaje: Imię, Nazwisko, Wiek, E-mail, Klasę, Szkołę oraz Miejscowość, w której znajduje się szkoła.
4. Udział w warsztatach jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na opublikowanie zdjęć z warsztatów na stronie internetowej Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych nr 1 im. Hipolita Cegielskiego w Pile, w materiałach promocyjnych, w mediach oraz na portalu społecznościowym Facebook.

Przebieg:

1. W trakcie roku szkolnego 2017/2018 odbędą się trzy spotkania warsztatowe w wybrane soboty.
2. Na każde spotkanie uczeń rejestruje się oddzielnie w podanym terminie.
3. Tematyka warsztatów dotyczy: projektowania i programowania gier w środowisku Unity 3D, budowy aplikacji na urządzenia mobilne w środowisku Android Studio oraz z wykorzystaniem narzędzia App Inventor, naukę programowania wizualnego w języku Processing z elementami animacji, tworzenia grafiki komputerowej, a także budowania sieci komputerowej wraz z elementami jej zabezpieczeń.

Terminarz:

Lp.	Zadanie	Termin
1.	Rejestracja na I spotkanie	14 marca - 21 marca 2018r.
2.	Tematyka warsztatów: 1. „Budowa aplikacji na urządzenia mobilne w środowisku Android Studio.” 2. „Projektowanie i programowanie gier w Unity 3D.”	24 marca 2018r. Godz. 9:00 – 13:00
3.	Rejestracja na II spotkanie	11 kwietnia - 18 kwietnia 2018r.
4.	Tematyka warsztatów: 1. „Podstawy tworzenia grafiki komputerowej.” 2. „Budowa aplikacji na urządzenia mobilne z wykorzystaniem narzędzia App Inventor.”	21 kwietnia 2018r. Godz. 9:00 – 13:00
5.	Rejestracja na III spotkanie	2 maja - 9 maja 2018r.
6.	Tematyka warsztatów: 1. „Programowanie wizualne z elementami animacji w języku Processing.” 2. „Budowa sieci komputerowej wraz z elementami jej zabezpieczeń.”	12 maja 2018r. Godz. 9:00 – 13:00

Postanowienia końcowe:

Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania warsztatów jeżeli liczba zarejestrowanych uczestników będzie mniejsza od oczekiwanej, a także do zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny poprzez zamieszczenie odpowiedniej informacji na stronie internetowej Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych nr 1 im. Hipolita Cegielskiego w Pile. Zmieniony Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego opublikowania na stronie internetowej.

Lidia Popielarz-Kozłowska

Rafał Balcer